**Napisz program wykonujący działania na napisach**

1. **Obliczenie liczby znaków ‘d’**
2. **Wypisanie znaków w odwrotnej kolejności (od ostatniego znaku do pierwszego)**
3. **Obliczenie liczby znaków różnych od ‘a’**
4. **Zamiana znaków różnych od ‘b’ i ‘B’ na ‘a’**
5. **Wypisanie tylko tych znaków, które są różne od ‘s’**
6. **Obliczenie liczby znaków różnych od ‘d’ , które mają indeks podzielny przez 3**
7. **Zamiana znaków ‘m’ na ‘R’**

**tekst = "subdominanta"**

**zad\_a = 1**

**atnanimodbus**

**zad\_c = 10**

**zad\_d = aabaaaaaaaaa**

**zad\_e = ubdominanta**

**zad\_f = 3**

**zad\_g = subdoRinanta**